



LIBERO PER TUTTI

Scopo

Rappresentazione della Terra Promessa delle squadre. Vince chi meglio rappresenterà l'idea della squadra con il materiale recuperato.

Età

9-14 anni

Squadre

Quante si vuole

Luogo

Abbastanza grande, all'aperto o al chiuso.

Materiale

Tutto il materiale rimasto dall'attività di cancelleria e di riciclo, e circa un centinaio di foto fatte durante l'attività estiva da disporre su una bacheca (eventualmente si possono far vedere da un PC).

Preparazione

Ogni squadra stabilisce un progetto comune per rappresentare la sua Terra Promessa (oggetto, disegno, plastico, rappresentazione scenica, ecc). Nel frattempo gli animatori raccolgono un centinaio di foto fatte durante l'attività estiva e le dispongono su una bacheca, numerandole.

Svolgimento

- Ogni squadra si divide in tre gruppi:
 - * gli imitatori (4 o 5 per squadra) che dovranno rappresentare le foto;
 - * gli indovini che dovranno scoprire la foto rappresentata e recuperare il materiale per i creativi;
 - * i creativi, che "creeranno" la Terra Promessa con i materiali recuperati.
- Al via ogni gruppetto di imitatori sceglie una foto, la osserva e scrive il numero relativo su un foglietto, che consegna ad un animatore. Poi prepara un quadro fisso per rappresentarla, utilizzando esclusivamente il corpo di tutti gli imitatori. Un indovino alla volta osserva il quadro fisso per alcuni secondi poi corre alla bacheca per scegliere la foto. Quindi scatta dall'animatore per comunicare il numero.
- Se la risposta è giusta il giocatore può andare a prendere un elemento necessario alla costruzione della Terra Promessa, portarlo ai creativi e tornare ad aspettare il proprio turno da indovino. Se invece la risposta è sbagliata la squadra può scegliere se cambiare foto oppure se mantenere il quadro fisso e sperare che un altro indovino indovini. Essendo un gioco a tempo è fondamentale che tutte queste decisioni siano veloci.
- A seconda dello sviluppo e della dinamica concreta del gioco, viene stabilito un tempo massimo per recuperare i materiali necessari. Dal termine di questo tempo la squadra ha solamente 15 minuti per ultimare la costruzione della propria rappresentazione, utilizzando solo i materiali che è riuscita a recuperare.

Note

Le foto utilizzate per il gioco possono poi essere usate per far creare ai ragazzi un collage dell' oratorio estivo da appendere in oratorio e mostrare agli amici e parenti.

