



# IL MARE CI METTE ALLA PROVA!

## Scopo

Affrontare le prove del mare e ottenendo più punti possibile

## Numero squadre

4

## Età

10-11 anni

## Materiale

- Immagini del sole di cartone
- Secchi con acqua
- Vestiti e accessori vari riguardanti il popolo ebraico

## Preparazione

Si organizza il campo in 5 zone, che vanno allestite secondo le tappe del percorso.

## Svolgimento

- Lo scopo del gioco è ottenere il maggior numero di punti nelle tappe del percorso. Le squadre partono in 4 tappe diverse, al "cambio" (che viene dato ogni 10 minuti) ad ognuna viene assegnato un punteggio in base a come ha svolto la prova e passa al gioco successivo, finché ogni squadra ha fatto tutti i giochi. Le tappe sono le seguenti:
- Prendere il sole: i bambini devono cercare i disegni del sole nascosti
- Staffetta con i secchi pieni d'acqua
- Inventare il maggior numero di rime con la parola "mar Rosso", "Egiziani" e "fuga"
- Si devono vestire almeno 4 bambini con gli accessori tipici del popolo ebraico, anche più oggetti uguali contemporaneamente! (Ad esempio veste lunga, bisaccia, bastone, sandali, barba, bandana, ecc..)
- Mettere i bambini in fila uno dietro all'altro: devono farsi passare sotto le gambe dei sandali o una bisaccia. Quando termina la fila, l'ultimo della fila va davanti e si inizia ancora finché tutti non si sono mossi dal posto iniziale.

