



SI SELFIE CHI PUÒ

Premessa

le nuove tecnologie, gli smartphone, i social network... sono strumenti potenti che attraggono i ragazzi in fase di crescita. Spesso sono proprio questi strumenti che fanno sentire il ragazzino più "grande" o indipendente. Potersi scrivere e sentire coi coetanei senza la mediazione dei genitori è il primo passo verso l'acquisizione della loro individualità, anche se bisogna sempre porre molta attenzione a come questi strumenti vengono utilizzati.

Proponiamo quindi un gioco che preveda l'utilizzo dello smartphone, strumento a loro familiare e congeniale, ma che, con la dinamica della "foto di gruppo" venga utilizzato per uno scopo comune e non individuale. Ovviamente lo smartphone non sarà l'unico strumento da utilizzare durante il gioco, anche perché tanti sono i ragazzi che già ne possiedono uno alle medie, tanti sono quelli che non ce l'hanno. Sarà comunque importante dividere le squadre in modo che ce ne sia almeno uno per gruppo.

Questo gioco prevede anche un momento di condivisione finale, nel quale tutte le squadre insieme agli animatori potranno guardare insieme i Selfie scattati durante il gioco!

Scopo del gioco guidati dal Centro di Comando, esplorare tutte le Location da Selfie e realizzare una serie di Selfie di gruppo, che saranno poi visualizzati e premiati.

Materiali uno smartphone per squadra (di proprietà dei ragazzi), uno smartphone per operatore del Centro di Comando (di proprietà degli animatori), pc, proiettore, cavi di collegamento. Materiale e costumi vari per prove, enigmi, personaggi. Gli Smartphone devono essere dotati di un servizio di messaggistica istantanea comune (tipo WhatsApp).

Preparazione:

- Allestire il Centro di Comando (CdC): il CdC sarà il luogo dal quale saranno inviati gli indizi alle squadre, verranno ricevuti i Selfie e dal quale si caricheranno poi sul PC per essere proiettati alla fine. Al CdC dovranno essere presenti almeno un Animatore/Operatore per squadra con relativo smartphone più uno o due supervisor che si occuperanno del PC e di aiutare dove serve. Ogni Operatore sarà responsabile per una squadra e dovrà guidarla attraverso il gioco.
- Individuare un certo numero di Location, che sia almeno maggiore del numero delle squadre in gioco. Più Location verranno preparate, più ovviamente il gioco durerà. Le Location possono essere diverse: dai locali dell'Oratorio (la palestra, il campo da calcio, la mensa, la cappella, lo studio del Don...) fino a luoghi esterni se il quartiere o il paese si presta ad essere utilizzato in sicurezza per il gioco. (la piazza, il parco, la gelateria...)
- Preparare una serie di enigmi/indizi/prove che i ragazzi dovranno superare per muoversi da una Location all'altra. Gli indizi/enigmi verranno mandati loro dall'operatore tramite smartphone. Prove fisiche potranno invece essere fatte fare da altri animatori/personaggi presenti nelle Location.

Svolgimento:

I ragazzi, divisi per squadre e con uno Smartphone per squadra pronto, vengono accolti nella sala di partenza (che NON deve essere la stessa sala del CdC). A ogni squadra verrà consegnata una busta con all'interno il numero di telefono di uno degli Operatori (o un enigma il cui risultato sarà il numero di telefono) e le istruzioni per contattarlo (whatsapp o simili). Una volta creata la conversazione (in caso di più smartphone nella stessa squadra, si può creare una conversazione di gruppo), l'Operatore manderà il primo indizio/indovinello alla squadra, che, una volta risolto, indicherà una delle Location. La squadra dovrà quindi recarsi nella Location indicata e scattarsi un Selfie di gruppo da inviare all'Operatore come prova di aver risolto correttamente l'indovinello/indizio. Una volta ricevuto il Selfie, l'Operatore invierà un nuovo indizio/indovinello per la Location successiva e così via finché la squadra non avrà risolto tutti gli indovinelli e inviato un Selfie da tutte le Location.

Gli indovinelli possono essere di diverse tipologie: veri e propri enigmi, filastrocche in rima, operazioni da svolgere. Oppure ci si può sbizzarrire utilizzando gli smartphone: mandare una file audio con una canzone da indovinare, una foto sfocata o parziale della Location da raggiungere... Insomma largo alla fantasia! Più si riuscirà a diversificare le tipologie di indizi più il gioco risulterà vario e dinamico!

Le Location possono essere di due tipi: vuote o abitate. Dalle Location Vuote le squadre dovranno semplicemente scattare il proprio Selfie di Gruppo da mandare al CdC per ricevere l'indizio successivo. Nelle Location Abitate invece i ragazzi potranno incontrare dei Personaggi, interpretati dagli animatori, che li sottoporranno a delle prove prima di posare insieme a loro per il Selfie di gruppo (per esempio nella Location della Sala da Pranzo si potrà incontrare il Cuoco dell'Oratorio che li sottoporrà a una prova di assaggi culinari, e che, una volta superata la prova, poserà con loro per il selfie da mandare al CdC).

Una volta visitate tutte le Location, l'Operatore manderà l'ultimo indizio che guiderà i ragazzi al CdC, dove ogni squadra farà il Selfie finale con gli animatori del Centro di Comando. Quando tutte le squadre saranno arrivate al CdC, si procederà a vedere tutti insieme le foto di gruppo delle squadre che saranno state trasferite sul PC dagli Operatori o dai Supervisor e assegnare i punti!

Esempio di assegnazione punti

esempio con 4 squadre)

- 10,7,5,3 Punti assegnati in base all'ordine di arrivo al CdC. (10 punti alla prima squadra, 3 all'ultima)
- 5,3,2,1 Punti assegnati per ogni Location in base alla "bellezza" dei Selfie delle squadre. (5 alla foto migliore della location, 1 alla peggiore)
- 3 Punti Bonus assegnati per premi speciali (Selfie più buffo, il più artistico, il più incasinato, il più sfocato...)
- Una volta assegnati i voti e i punti bonus si procede alla proclamazione della squadra vincitrice!

Alcuni suggerimenti e varianti:

- È importante che ogni Operatore abbia tutti gli indizi già pronti nel suo Smartphone, in modo da poter inviare testi e/o immagini senza dover scrivere al momento. Si consiglia di salvare in precedenza gli indizi nella sezione "Appunti" del proprio telefono. Inoltre deve avere sempre sotto portata l'ordine degli indizi da inviare e l'elenco delle Location già visitate dalla squadra che segue.
- Supervisor del CdC possono tenere nota degli spostamenti delle squadre, in modo da evitare che più squadre si rechino contemporaneamente alla stessa Location. L'ordine delle Location da visitare sarà quindi diverso per tutte le squadre.
- Ogni volta che un operatore riceve un Selfie di Gruppo dalla squadra, può inviarlo subito allo smartphone di un Supervisore, che, collegato al PC, procederà a caricare le foto man mano che arrivano.
- Se una squadra non riesce a risolvere un indizio, può chiedere aiuto al suo Operatore. Ogni suggerimento potrebbe costare dei punti che verranno tolti dal punteggio finale.
- Nelle Location potrebbero essere posti oggetti specifici che le squadre devono individuare e con cui devono fare il Selfie di Gruppo (pupazzi, oggetti strani, parrucche, costumi...)
- e le Location si trovano anche al di fuori dell'Oratorio è consigliabile mandare almeno un animatore con ogni squadra per accompagnare i ragazzi.

