



FUGA DALLE GUARDIE

Scopo

Fare più punti possibili

Età

Tutti

Luogo

un campo di calcio o da basket, a seconda del numero dei giocatori

Materiale

un pennarello per scrivere sulle mani

Ambientazione

Gli israeliti preparano la fuga dall'Egitto. Le guardie devono catturare gli israeliti in fuga. Tra di loro insieme a Mosè ci sono dei capi tribù.

Svolgimento

- I giocatori vengono divisi in due squadre.
- Quelli della squadra delle guardie si dispongono sparpagliati nel campo da gioco. Nel frattempo sul palmo sinistro degli altri giocatori si scrive la I di Israeliti. Ma ad un ragazzo su cinque sul palmo verrà scritta la lettera C di capo tribù sulla mano. Solo ad uno verrà scritta sul palmo la M di Mosè.
- Gli israeliti devono attraversare il campo per raggiungere l'altro lato senza farsi afferrare dalle guardie egiziane. Una guardia può afferrare soltanto un israelita alla volta, ed entrambi si fermano in mezzo al campo fino alla fine della manche.
- Quando tutti gli israeliti sono arrivati o sono stati presi, si assegna alla loro squadra 1 punto per ogni componente arrivato. La squadra delle guardie ricevono 1 punto per ogni israelita preso, ma ne perde 2 per ogni capo tribù arrivato in fondo e 5 se Mosè è arrivato in fondo.
- A questo punto le guardie lasciano i prigionieri (ma non prima di aver sbirciato la lettera scritta sul palmo) e si dispongono nuovamente. Gli israeliti dovranno riattraversare di nuovo il campo nel verso opposto, con le stesse modalità di prima.
- Dopo un certo numero di manches, la squadra delle guardie si scambia il ruolo con quello degli israeliti. Le lettere di quest'ultima perderanno di significato mentre sulle mani delle ex guardie, andranno scritte le I e le C(1 su 5) e un Mosè, con un pennarello di colore diverso.
- A questo punto si svolgeranno tante manches quante quelle svolte dalla squadra precedente.
- Vince chi avrà più punti.

