



UNA NAVIGAZIONE PERICOLOSA!

Numero di squadre

2 o 4

Luogo

qualsiasi

Età

10-11 anni

Materiale

telo di plastica 6 x 6 m, fogli, pennarelli, matite, palloni

Preparazione

Ogni squadra disegna e colora diversi oggetti trasportati dal popolo ebraico durante il cammino verso la Terra promessa (sandali, stoviglie, tende, eccetera), mentre un gruppo di animatori sistema il telo al centro del campo da gioco.

Svolgimento

Il popolo ebraico deve trasportare tutti gli oggetti nel mar Rosso e scappare dagli Egizi. Al via ogni squadra, prendendosi per i polsi e le braccia, realizza un piano d'appoggio come un grande seggiolino rotondo, al di sopra del quale si siede un giocatore con in braccio il pallone con incollato uno degli oggetti disegnati. Il gruppo così unito deve cercare di raggiungere il mare (il telo) senza che le guardie del faraone (animatori con i piedi legati) tocchino l'oggetto (in tal caso il gruppo deve ripartire). Quando la prima squadra riesce in questa impresa scioglie il seggiolino, si dispone intorno al telo e lo solleva da terra, lasciando un lato completamente libero. Le altre squadre aspettano il loro turno. Si posa il pallone dal lato opposto a quello libero, affidandolo alle onde del mare (i movimenti del telo creati dagli animatori sotto il telo). I giocatori cercano, agitando il telo, di far scorrere il pallone fino al lato libero.

Attenzione però perché, al di sotto del telo, alcuni animatori (le onde del mare) cercheranno di ostacolare il trasporto. Durante tutta questa fase il telo non può mai toccare per terra! Quando l'oggetto attraversa il mare, parte un altro gruppo con un altro oggetto.

Vince la squadra che è riuscita a trasportare più oggetti e che ha realizzato gli oggetti più belli.

Attenzione: stabilire un tempo massimo per il trasporto dell'oggetto.

