



# SCHIAVI E PADRONI

## Scopo

Recuperare più mattoni possibili

## Luogo

qualsiasi campo spazioso

## Età

10-11 anni

## Materiale

- materiale per la costruzione di mattoni (cartoncino, forbici, pinzatrice, colla, scotch, tempere, pennelli),
- alcuni mattoni veri (in alternativa di compensato o gommapiuma) per il percorso,
- palloncini, spago

## Preparazione

- Il gioco presenta tre zone: la prima è il campo da gioco che rappresenta la zona-lavoro. Al suo interno, in modo sparso, sono presenti alcune zone-strumenti che contengono ognuna un tipo di oggetto necessario per la costruzione di mattoni di cartoncino.
- La seconda è formata da un percorso composto da una decina di mattoni, distanti almeno un metro l'uno dall'altro (ad esempio uno slalom).
- La terza è composta da una zona-fuga, lunga almeno 20 metri, all'esterno del campo da gioco.
- Alcune attenzioni: fate alcuni esempi su come costruire piccoli mattoni con il cartone prima di iniziare il gioco. Le coppie, nella zona-lavoro, devono essere sempre per mano.

## Svolgimento

- Ogni squadra si suddivide in coppie di ebrei e si prende per mano. Ad ogni coppia viene consegnato un cartoncino (formato A4) e un palloncino gonfio di aria da legare alla caviglia di uno dei componenti, con un filo lungo per tenerlo distante almeno trenta centimetri dal piede.
- Al via ogni coppia dovrà cercare di costruire un mattone utilizzando il proprio cartoncino: per farlo deve riuscire a entrare nelle zone-strumenti, le quali sono immuni, e servirsi degli oggetti necessari senza portarli all'esterno della delimitazione.
- Durante gli spostamenti dovranno fare attenzione alle altre coppie e ai guardiani (animatori vestiti da egizi, con un lungo bastone a punta buca-palloncini), che cercheranno di bucare il palloncino. La coppia "bucata" dovrà fermarsi e tornare alla zona-gonfiaggio (un qualsiasi posto con pompa, spago e palloncini). Solo dopo aver costruito il mattone, la coppia può correre nella zona-fuga, dove dovrà superare una prova semplicissima "un, due, tre per le vie del deserto", nella quale un animatore-egiziano, situato al termine della zona, dovrà ripetere la frase (un, due, tre...) mentre è di spalle agli ebrei, e voltarsi immediatamente per vedere se scorge qualcuno in movimento.
- Obiettivo di ogni coppia è infatti quello di arrivare al termine della zona e toccare l'egiziano senza essere visti in movimento. Durante questa prova la coppia si separa: è infatti sufficiente che la superi un solo componente. Ogni volta che un ebreo è visto in movimento torna all'inizio della zona-fuga.
- Superata questa prova la coppia deve riuscire, tenendosi per mano, a fare il percorso ad ostacoli senza mai mettere piede a terra. Ogni coppia ha tre tentativi per portare finalmente un mattone alla sua squadra la coppia può ripartire dal via e costruirne un altro.
- Vince la squadra che è riuscita a portare più mattoni alla fine del percorso.

