

Il gioco

LIVELLO BASE



EGITTO

La schiavitù del solito gioco

- ❖ I giochi che proponiamo durante il nostro oratorio estivo (molto spesso) sono sempre gli stessi. Sembra quasi che siamo **“schiavi” del passato** del... **“Si è sempre fatto così”!**
 - ❖ **Impariamo ad avere uno sguardo aperto e proviamo ad avventurarci verso nuovi orizzonti.**
- ❖ Quando decidiamo di sperimentare qualcosa di nuovo è normale avere un po' di paura.... Così come il popolo d'Israele prima di uscire dall'Egitto, avrà avuto timore.
 - ❖ **Per superare la solita routine facciamoci aiutare dalle diverse tipologie di gioco che abbiamo a disposizione.**



MAR ROSSO

Ostacolo invalicabile... ma possibile da superare

- ❖ Durante l'oratorio capita di trovare ostacoli che sembrano insuperabili... e superarli da soli è piuttosto difficile...
 - ❖ Il lavoro di squadra ci aiuta a superare queste difficoltà!
L'unione fa la forza!
- ❖ Quando pensiamo a un gioco da proporre, dobbiamo sempre avere ben in mente chi sono i destinatari.
 - ❖ **Conoscere quello che amano i bambini e i ragazzi aiuta a costruire un gioco attraente e coinvolgente.**
- ❖ Coinvolgere i ragazzi in giochi di gruppo è sempre molto faticoso, perché sono abituati a giocare in solitudine.
 - ❖ **Costruire un gioco che veda i ragazzi "protagonisti" ha una grande rilevanza educativa e migliora il coinvolgimento attivo.**



DESERTO

Luogo dell'apparente assenza di tutto

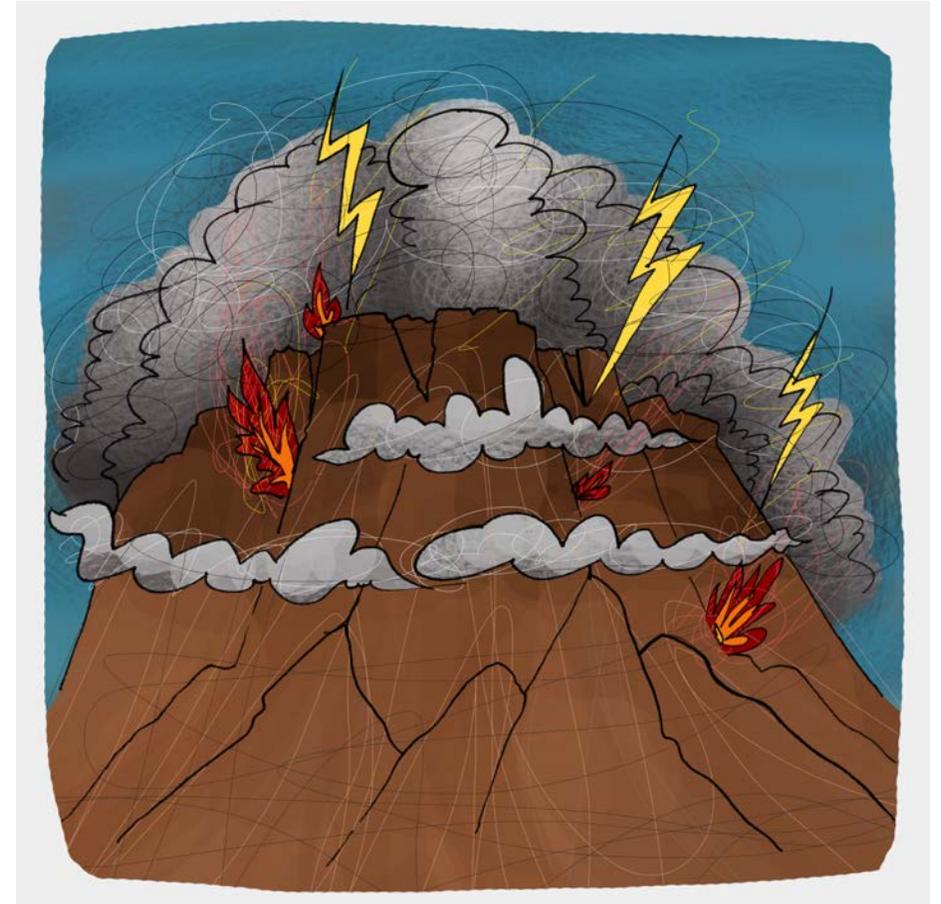
- ❖ Il popolo d'Israele, quando è uscito dall'Egitto, non ha potuto portare tutto quello che voleva. Anche noi quando costruiamo un gioco non possiamo pensare di poter utilizzare qualsiasi materiale "ci salti in mente"!
 - ❖ **Usare con intelligenza il materiale a nostra disposizione (in particolare quello di recupero) è fondamentale!**
- ❖ Dio, durante il lungo pellegrinare nel deserto, dona al suo popolo la manna per sostenerlo nella fatica.
 - ❖ **Anche a noi il Signore ha dato un dono prezioso... che si chiama "fantasia": usiamola al massimo!**



MONTE

Il luogo della legge

- ❖ Come il popolo d'Israele ha avuto bisogno che Dio lo aiutasse donando le tavole della legge, così anche i nostri giochi hanno bisogno di regole chiare.
 - ❖ **Le regole ci permettono di far funzionare al meglio le nostre attività vivendo così serenamente ogni momento.**
- ❖ Come Mosè è stato guida e garante per il popolo d'Israele, così anche l'arbitro nei giochi ha il compito di gestire ogni momento...
 - ❖ **L'arbitro deve essere imparziale e conoscere bene ogni regola. Con l'aiuto degli altri animatori, l'arbitro in oratorio, oltre a far rispettare le regole, è chiamato a favorire un clima sereno e di divertimento.**



TERRA PROMESSA

L'arrivo dopo un lungo viaggio

- ❖ Il popolo d'Israele, uscito dall'Egitto, ha lo scopo di arrivare alla Terra Promessa: un obiettivo chiaro e unico!
- ❖ Per la buona riuscita di un gioco, lo scopo deve essere “uno” e deve essere la prima cosa da chiarire ai ragazzi quando lanciamo l'attività.
- ❖ Oltre all'obiettivo specifico del singolo gioco, dobbiamo sempre tenere presente un altro obiettivo fondamentale: il gioco, oltre a essere “divertimento” è una concreta occasione di crescita!



Il gioco

LIVELLO BASE

