

## Laboratorio Informalità

Divertirsi stando insieme senza materiali e in qualunque luogo.

### Attività: Ninja!

- 1- I giocatori iniziano in cerchio.** Questo gioco può avere un numero indefinito di giocatori. Ognuno sta in piedi con le mani giunte come se fosse un ninja. I giocatori poi saltano, tutti nello stesso momento, gridando “ninja!” assumendo una posa da ninja. Poi il primo giocatore (scelto in anticipo) fa la prima mossa.
- 2- Il primo giocatore decide se attaccare il giocatore a sinistra o a destra (nessun altro).** Non lo dice agli altri, perché parte del gioco consiste nel non sapere se sarai attaccato al primo turno.
- 3- Per attaccare, il giocatore effettua un unico movimento fluido per colpire la mano dell'avversario.** Puoi fare un solo passo con una gamba o saltare verso un altro giocatore a gambe unite. Se cadi, sei fuori.
- 4- L'avversario può anche schivare l'attacco.** Quando il primo giocatore fa la sua **singola mossa fluida**, l'avversario può provare a schivare l'attacco. Se il primo giocatore colpisce la sua mano, l'avversario perde una vita, mettendo la mano colpita dietro la schiena. Se viene colpito ad entrambe le mani è eliminato.
- 5- Si procede a rotazione finché non restano solo 2 giocatori, e si riparte da loro 2.** Prendono la loro posizione ninja e attaccano e difendono a turno finché non resta un unico ninja: il vincitore

Consiglio: i giocatori che vengono eliminati possono creare una nuova battaglia tra ninja componendo un nuovo cerchio!